

Nahkampfwaffen

Waffe	Griff	Bonus	Schaden	Reichweite	Preis	Eigenschaften
Unbewaffnet	-	-	1	Arm	-	Stumpf
Messer	1H	+1	1	Arm	1	Leicht, Stich
Dolch	1H	+1	1	Arm	2	Leicht, Scharf, Stich
Falchion	1H	+1	2	Arm	4	Scharf, Stich
Kurzsword	1H	+2	1	Arm	6	Scharf, Stich, Parade
Breitsword	1H	+2	2	Arm	10	Scharf, Stich, Parade
Langsword	1H	+2	2	Arm	18	Schwer, Scharf, Stich, Parade
Bidenhänder	2H	+2	3	Arm	40	Schwer, Scharf, Stich, Parade
Krummsäbel	1H	+1	2	Arm	8	Scharf, Stich, Haken, Parade
Handaxt	1H	+2	2	Arm	2	Scharf, Haken
Streitaxt	1H	+2	2	Arm	6	Schwer, Scharf, Haken
Zweihandaxt	2H	+2	3	Arm	24	Schwer, Scharf, Haken
Streitkolben	1H	+2	1	Arm	4	Stumpf
Morgenstern	1H	+2	2	Arm	8	Stumpf
Kriegshammer	1H	+2	2	Arm	12	Stumpf, Haken
Flegel	1H	+1	2	Nah	16	Stumpf
Holzkeule	1H	+1	1	Arm	1	Stumpf
Große Holzkeule	2H	+1	2	Arm	2	Schwer, Stumpf
Schwerer Kriegshammer	2H	+2	3	Arm	22	Schwer, Stumpf, Haken
Kampfstab	2H	+1	1	Nah	1	Stumpf, Haken, Parade
Speer	1H	+1	1	Nah	2	Stich
Langspeer	2H	+2	1	Nah	4	Stich
Pike	2H	+2	2	Nah	12	Schwer, Stich
Hellebarde	2H	+2	2	Nah	30	Schwer, Stich, Scharf, Haken
Dreizack	2H	+1	2	Nah	6	Stich, Haken

Fernkampfwaffen

Stein	1H	-	1	Nah	-	Leicht, Stumpf
Wurfmesser	1H	+1	1	Nah	1	Leicht, Stich
Wurfaxt	1H	+1	2	Nah	2	Scharf
Wurfspeer	1H	+2	1	Kurz	2	Stich
Schleuder	1H	+1	1	Kurz	1	Leicht, Stumpf
Kurzbogen	2H	+2	1	Kurz	6	Leicht, Stich
Langbogen	2H	+2	1	Weit	12	Stich
Leichte Armbrust	2H	+1	2	Weit	24	Stich, Laden ist langsame Aktion
Schwere Armbrust	2H	+1	3	Weit	40	Schwer, Stich, Laden ist langsame Aktion

Rüstungen, Helme & Schilde

Ausrüstung	Rüstungsschutz	Preis	Körperteil	Eigenschaften
Lederrüstung	2	4	Körper	Leicht
Verstärkte Lederrüstung	3	6	Körper	
Kettenrüstung	6	24	Körper	Schwer, Rüstungsschutz 3 gegen Stich
Plattenrüstung	8	80	Körper	Schwer, Bewegen -2
Verstärkte Lederkappe	1	3	Kopf	Leicht, Krit.*
Helm, offen	2	8	Kopf	Leicht, Krit.*
Helm, geschlossen	3	18	Kopf	Krit.*
Topfhelm	4	30	Kopf	Auskundschaften -2, Krit.*
Schild, klein	1	6		Leicht
Schild, groß	2	15		

* wenn Krit. 65 Schnitt, 64 Stich oder 64-66 Stumpf → 2. Rüstungswurf Helm, bei Erfolg: 11-12 Stumpfer Schlag