

Tiere

Reitpferd	2 G	3/6	Schlachten: 6 Fleisch
Schlachtross	8 G	1/6	Schlachten: 6 Fleisch
Esel	6 S	5/6	Schlachten: 5 Fleisch
Wachhund	4 S	1	Schlachten: 3 Fleisch
Schwein	2 S	1	Schlachten: 6 Fleisch
Schaf	3 S	1	Schlachten: 5 Fleisch , Scheren: 2 Wolle
Rind	1 G	3/6	Melken: 1 Fleisch , Schlachten: 6 Fleisch
Huhn	4 K	1	Schlachten: 1 Fleisch
Brieftaube	2 S	3/6	fliegt nach Hause, Schlachten: 1 Fleisch

Jagd

W6	Tier	Schwierigk.	Voraussetzung	Fleisch	Felle	
1	Mäuse, Ratten, Vogel	+1	Waffe oder Falle	1	-	
2	Krähe, Eichhörnchen	0	Waffe	1	-	
3	Hase, Wildgans, Reiher	+1	Waffe oder Falle	2	1	
4	Fuchs, Dachs, Biber	-1	Waffe oder Falle	3	1	
5	Wildschwein, Widder	-1	Waffe	4	2	bei Misserfolg Angriff
6	Reh, Hirsch, Ren	0	Waffe	5	3	

Tier	Stärke	Ge- schick	Fertigkeiten	Bewe- gung	Waffe	Schaden	Schadens- typ
Bär	6	2	Nahkampf 3, Auskundschaften 3	1	Pranke	2	Schnitt
Wolf	4	4	Bewegen 3, Nahkampf 3, Auskundschaften 5	2	Biss	1	Schnitt
Fuchs	2	4	Bewegen 2, Nahkampf 2, Auskundschaften 4	1	Biss	1	Schnitt
Hirsch	3	4	Bewegen 4, Auskundschaften 4	2	Hörner	1	Stumpf
Wildschwein	4	2	Nahkampf 3, Auskundschaften 3	1	Hauer	1	Stumpf
Reitpferd	5	4	Bewegen 2, Auskundschaften 3	2	Tritt	1	Stumpf
Schlachtross	6	5	Bewegen 3, Nahkampf 2, Auskundschaften 3	2	Tritt	1	Stumpf
Esel	3	3	Bewegen 2, Ausdauer 2, Auskundschaften 3	2	Tritt	1	Stumpf
Kriegshund	5	3	Bewegen 2, Nahkampf 3, Auskundschaften 3	2	Biss	1	Schnitt
Krokodil	4	2	Nahkampf 3, Auskundschaften 3	1	Biss	2	Schnitt
Hund	3	3	Nahkampf 1, Auskundschaften 5	2	Biss	1	Schnitt
Katze	1	5	Bewegen 4, Auskundschaften 5	1		1	Schnitt
Ratten- schwarm*	4	3	Bewegen 3, Auskundschaften 4	1	Biss	1	Schnitt
Fledermaus- schwarm*	5	3	Bewegen 3, Auskundschaften 5	2	Biss	1	Schnitt
Rabe	1	3	Bewegen 3, Auskundschaften 4	2	Schnabel	1	Schnitt
Adler	3	5	Bewegen 3, Nahkampf 3, Auskundschaften 5	3	Klauen	1	Schnitt
Schlange	1	3	Nahkampf 3, Auskundschaften 4	1	Biss	Tödliches Gift 4	-
Skorpion, Spinne	1	3	Bewegen 3, Nahkampf 2, Auskundschaften 3	1	Schwanz	Lähmen- des Gift 6	-

* Ein Schwarm wird als eine einzige Kreatur behandelt, wobei der Stärke-Wert den Schwarm als Ganzes repräsentiert. Ein einzelner Angriff auf einen Schwarm kann nie mehr als 1 Punkt Schaden verursachen.