



Das Geheimnis des Knochenhügels

Original: Lenard Lakofka, „L1 The Secret of Bone Hill“ AD&D 1E, 1981
DCC Stufe 3?

Pen and Paper Erfahrung? altes DnD/OSR? DCC? Dieses Abenteuer?

Was ist DCC

- 3-5 Spieler mit je 4 Charakteren der Stufe 0 oder einem der Stufe 1
- grundsätzlich einfache Regeln, aber sehr klassenspezifisch
- komische Würfel
- Skills über Beruf
- Ordnung=Inquisitor/Mafia, Neutral=Natur/Cthulhu, Chaos=Individualist
- **Glück verbrennen:** immer wenn ihr würfelt, regeneriert nicht (außer Dieb/Hobbit)
- Charaktere können sterben, übermächtige Monster, manchmal besser fliehen
- ich würfle offen, TPK ist eure Verantwortung, Ausnahme: ein Char pro Spieler
- nutzt jeden Gegenstand oder Tier und jeden Trick der euch einfällt
- sagt möglich spezifisch was und wie ihr etwas tun wollt: **suchen! wo? wie?**
- **Spieler seid mutig und schlau**, die Lösung steht selten auf dem Charakterblatt

dieses Abenteuer: Klassiker

Charaktere vorstellen

Einleitung

Gerüchte

1 Im Berg gibt es ein Höhlensystem mit einem uralten Gefängnis.
In dem werden viele Zauberer und Dämonen gefangen gehalten.

2 Die Jäger kennen die Affenmenschen. Sie leben seit langer Zeit hier und sind nicht
immer feindselig, aber unberechenbar und gefährlich. Die Jäger meiden sie.

3 Am Berg gibt es eine verschlossene Tür die wohl ins innere führt,
aber bisher konnte niemand das Schloss öffnen.

4 Es lebte früher einmal eine wunderschöne Frau mit schneeweißem Haar nahe des
Berges. Sie war eine Hexe oder Fee oder vielleicht eine verzauberte Dörflerin.

5 Ein ebenso mächtiger wie böstiger Zauberer namens Calabraxis lebte einst hier. Die
Dörfler besänftigten ihn mit allerlei Geschenken: Proviant und Ausrüstung.

6 Unter dem Berg wohnen die Schatten der Toten, die ruhelos umherwandern. Man
kann mit ihnen reden, aber all ihre Worte sind Lügen.

7 Ein Volk von Vampiren lebt im Berg.
Sie trinken Menschenblut und flattern davon.

8 Alle Menschenaffen sind Untertanen von Horthor, dem großen weißen Affen.
Jedes Frühjahr opfern sie ihm Menschenkinder als Festtagsschmaus.

9 Vor vielen Jahren wagte es eine Gruppe von Recken die Höhlen zu erkunden.
Man fand ihre kopflosen Leichen nahe des Eingangs.

10 Man kann in den Höhlen einen Blick die Weltenschlange in der Tiefe erhaschen.
Tropft euer Blut in den Abgrund und sie wird euch eine Frage beantworten.

11 Wenn ihr Calabraxis trifft, bietet ihm Salz an.
Er wird euch als Freunde erkennen.

12 Es soll im Berg einen Saal mit Statuen geben.
Wer keine Seele hat kann mit ihnen verschmelzen.

13 Eine Gruppe von Abenteurern genau wie ihr war schon einmal vor Jahren hier.
Sie wollten ebenfalls in den Berg.

14 Der alte Zauberer baute eine Bibliothek im Berg.
Aber seine Bücher hatten Augen und einen eigenen böstigen Willen.