

Die Welt von Lys

2026+

Lys

kleine Hafenstadt (~1000 Einwohner) an der Ostküste des Großen Meeres

Magistrat versucht Ordnung zu halten, aber Schmuggler, Händler, Piraten, Elfen, ...

Taverne **Zum schwankenden Deck**, Wirtin **Jenny Threepenny**

kleines Ordenshaus der Ostara: Ordensfrau **Liudbirg von Sulzgau**

Halmar der Schmuckhändler sucht Abenteurer (sehr geheim)

Oswin der Seefahrer (Händler, Pirat)

dicker Händler **Miguel Avidor** → Land im Südwesten (Mumienbraut, Azteken)

irgendwo an der Küste **Zauberer Shadankin**

auf der anderen Seite des Meeres (~1 Woche) die kleine (arme) Insel Alviz

auf dem Großen Meer: **Ibis-Piraten** (Käptn **Irdy-Es**) viele weitere Inseln (u.a. **Fernoog**),

Inselgruppe der **Tolomakken**

eine Stunde weit entfernt Fischerdorf **Salzmarsch**: Spukhaus

in der Nähe: **Bensdorf** am **Reinhardswald** (**Prinz Adalbert** auf seiner Burg)

benachbart: Dorf **Bockthal** (Choranus) → Dorf **Eng** → **Elfenlande**

am Polarkreis 3 Tage von der Nordmeer-Küste: Lager des **Qanusch**-Stamms (Eisbarbaren, **Krok, Aga, Shaq**)

am Polarkreis an der Nordmeer-Küste: **Isvik** Siedlung (**Jarl Horwend** → **Feng, Gerutha**)

weiter südlich 3 Tage von der Nordmeer-Küste: Hirot (**Jarl Berengar, Sylle Ru, Norne Ymae**)

Berg des Calabraxis

Mondberg (Schicksal)

im Süden: Eiland des Grauens: **Tanaroa** (**Korpu, Phanaton, wenige Aranea, einige Rakasta**)

Wüste im Süden **Rakasta** (Katzenmenschen-Nomaden)

Wandelturm des Emirikol

Land Pohjohla im Norden (Sami): **Erzmagierin Louhi, Hexe Iggwilv, Berg Tsojcanth**

Kvikkjokk: heute 24 Einwohner, Handelsstation? Einsiedler?

Jokkmokk: heute 2500 Einwohner, nördlichste Stadt; damals kleine Handelsstation mit

Samen: Jokomuka (mehrere Winterquartiere der Samen in der Nähe)

Schlitten -> Götter der Erde

-> Schwarze Perle: Reicher Kaufmann (**Halmar** der Schmuckhändler) sucht zuverlässige Gruppe für streng geheimen Auftrag

-> Salzmarsch: Spukhaus auf einem Hügel nahe der Stadt

-> Elfenland: Leute verschwinden in Dörfern

-> Greenwood of the Fey Sovereign:

- > Betrachter: merkwürdige Höhle aus der niemand zurückkehrt
- > Leiche/weiter weg: in merkwürdigem Bergdorf gehen merkwürdige Dinge vor
- > Seekönigin/weit weg: Walzahn-Schnitzerei/Magier verschwunden
- > Mondsklaven/weiter weg: Inselgruppe der Tolomakken, 3 alte Göttinnen, Kannibalen?
(zu viel Überlappe mit Eiland des Grauens?)

Nordlinge:

Eike, Gralf, Götz, Helme, Leif, Leo, Wulf, Odo, Remko, Wigald, Almar, Hagbert, Fedder, Leif, Farulf, Jelto, Radbod, Dolf, Otmar, Berno, Holm, Ebbo, Durs, Alf, Yvo, Ole

Svea, Wala, Sine, Minka, Jett e, Malu, Kari, Hilma, Inga, Gesa, Guntrud, Reina, Iva, Gotlinde, Hede, Sanna, Evke, Mena, Ulla, Ida, Ada

Hauptcharaktere:

Vani	Kriegerin (Marie)
Helga	Klerikerin (Sophie)
Ronja	Diebin (Marei)
Archibald	Zauberer (Artur)
Bim Hasenfuss	Zwerg (Jerry)

Zweitcharaktere:

Gisela (Marei)
Wilma (Marie)

0 Trichter:

[Segler] Skrag Rosalinde Calabraxis +Messingbrunnen +Loch im Himmel +Bloom Blood Garden

1:

[Barbarenkönige] [Dragoras Dungeon] Schlitten Schwarze Perle Salzmarsch +Die Götter der

Erde +Elfenland +Zeit gefriert +Elzemon +Gewürmgruben -Betrachter -Chronofugium -
Schnabelmenschen -Dweller between worlds

2:

Leiche [Schicksal] -Mondsklaven

3:

Meerkönigin Eiland des Grauens Dschungelgrab der Mumienbraut -Bride of the Black
Manse/Schwarzes Haus der Teufelsbraut

4:

Emirikol -Livthrasir