



Der Königinnensohn aus Elfenland

Original: DCC Abenteuer 97 für 6-8 Stufe 1 Charaktere, Michael Curtis 2018
hier: für 3-5 Stufe 1 Charaktere

Pen and Paper Erfahrung? altes DnD/OSR? DCC? Dieses Abenteuer?

Was ist DCC

- 3-5 Spieler mit Charakteren der Stufe 2
- grundsätzlich einfache Regeln, aber sehr klassenspezifisch
- komische Würfel
- Skills über Beruf
- Ordnung=Inquisitor/Mafia, Neutral=Natur/Cthulhu, Chaos=Individualist
- **Glück verbrennen:** immer wenn ihr würfelt, regeneriert nicht (außer Dieb/Hobbit)
- Charaktere können sterben, übermächtige Monster, manchmal besser fliehen
- ich würfle offen, TPK ist eure Verantwortung
- nutzt jeden Gegenstand oder Tier und jeden Trick der euch einfällt
- sagt möglich spezifisch was und wie ihr etwas tun wollt: **suchen! wo? wie?**
- **Spieler seid mutig und schlau**, die Lösung steht selten auf dem Charakterblatt
- Kleriker: Ungnade -w4/Nacht

dieses Abenteuer: Roman *The King of Elfland's Daughter* von Lord Dunsany

Charaktere vorstellen

Einleitung

Gerüchte

0 Der Rat von Eng

Mitglieder: Müller Yugen, Dwenis, Phebrin, Holst, Urmir, Witwe Koselmoos (alle älter)

- Schafe und Ziegen blutlos gefunden, Stichwunde (Speer?), Ställe/Gatter aufgebrochen
- riesige Hirsche mit gepanzerten Reitern, blutverschmierte Wölfe, geisterhafte klagende Jungfern, hüpfende haarige kleine Wesen mit leuchtenden Augen
- vor 6 Nächten Hirsche gesehen, seitdem 3 Tote: Reisende (zerfleischt), Schäfer (Stich), angetrunkener Bauer (Stich)
- in der Nähe des Hofes von March: Eigenbrötler, hat viel Vieh verloren

1 Der Hof von Bauer March

abc

Das Einhorn

2 Der Feenhügel

1-1 Vordere Tür

1-2 Vorkammer

1-3 Kochstelle

1-4 Mannschaftsunterkünfte

1-5 Andenken von früher

1-6 Vorratskammer

1-7 Holzhöhle und Einhornghege

1-8 Kerker

1-9 Heroldsposten

1-10 Schmiede

1-11 Unterkünfte der Höflinge

1-12 Thronsaal

Kampf gegen den Prinzen

Von Prinz Ascheherz verwünscht

Tabelle 1-1: Verwünscht!

1 Das Opfer kann nur noch Nahrung aus dem Feenreich zu sich nehmen. An jedem Tag, an dem das Opfer ohne Feenkost auskommen muss, verliert es 1 Punkt Ausdauer, den es erst wieder zurückbekommen kann, wenn der SC mindestens einen ganzen Tag lang ausschließlich Dinge aus dem Feenreich zu sich nimmt.

2 Das Opfer kann das Licht der Sonne nicht mehr ertragen und erleidet in jeder Runde, in der es direkter Sonnenbestrahlung ausgesetzt ist, 1W4 Schaden. Indirekte Einwirkung von Sonnenlicht, etwa unter Bäumen, im Schatten von Gebäuden oder Felsen, oder indem man sich verhüllt, führt nur zu 1 Punkt Schaden pro Runde.

3 Das Opfer muss zwanghaft tanzen, sobald es Musik vernimmt, und kann auch nicht

damit aufhören, solange die Musik spielt. Sobald es Musik hört, verliert es sämtliche Aktionswürfel und kann sich nur noch bewegen, indem es zu der Melodie umherhüpft. Tanzende SC sind an einen quadratischen Bereich von 3 m Seitenlänge um den Fleck gebunden, an dem sie bei Erklängen der Musik standen. Nach ununterbrochenem einstündigem Tanz ist ein Zähigkeitswurf mit SG 10 erforderlich, um nicht 1W4 Schaden zu nehmen. Der SG dieses Wurfes steigt stündlich um +1.

1-13 Rüstkammer

1-14 Gemach des Prinzen

1-15 Hintere Tür

Verrat und Gewalt

Finale

Tabelle 1-2: Wie viel Zeit ist vergangen

w7 Verstrichene Zeit

- | | |
|-----|--|
| 1 | Keine. Ihr verlasst den Hügel zum selben Zeitpunkt, zu dem ihr ihn betreten habt. |
| 2-3 | 1 Stunde. Ganz gleich, wie viel Zeit in dem Hügel verstrichen zu sein scheint, in den Gefilden der Sterblichen ist nur 1 Stunde vergangen. |
| 4 | 12 Stunden. Als ihr den Hügel verlasst, ist es der Mittag des darauffolgenden Tages. |
| 5 | 1 Tag. Alles scheint wie beim Betreten des Hügels, doch tatsächlich ist es die folgende Nacht. |
| 6 | 1 Woche. Der Rat von Eng hat die Hoffnung aufgegeben und denkt die Gruppe sei tot oder habe sich aus dem Staub gemacht. |
| 7+ | 1 Monat. In Eng sind alle felsenfest überzeugt, dass die Gruppe umgekommen ist. |

Handout:

Geliebter Sohn, Schrecken der Schatten und Urheber des Unheils,

vernimm, was Deine Mutter und Königin Dir mitteilt: Dein unausstehlicher Vater ist gestürzt, Elfenland untersteht wieder meiner Gewalt. Anders als Dein Erzeuger sehe ich keinen Anlass, den niederen Sterblichen jenseits des Ebichhügels zu verzeihen. Wohl mag ihr Herzog dahingeschieden sein, aber seine schändliche Tat darf nicht in Vergessenheit geraten. Mag der König ihnen auch vergeben haben, ich tue das nicht. Du musst dies in meinem Sinne regeln.

Ich beauftrage Dich, den Ebichhügel wieder zu öffnen und Elend über die Sterblichen zu bringen. Zweifellos findest Du Wege sie daran zu erinnern, Elfenland zu fürchten. Ich habe den Saum des Feenreiches wieder an die Gefilde der Sterblichen herangerückt, eine neuerliche Öffnung des Hügels sollte nun möglich sein. Hiermit gestatte ich Dir, sämtliche Wachen, Höflinge, Helfer und Diener mitzunehmen, die Du benötigst. Selbst den Jäger und seine Meute bin ich willens, Dir zur Seite zu stellen, wenn Du willst – eine kleine Aufmerksamkeit für meinen Goldjungen.

Streng Dich an, Deinen Pflichten vor Deiner Mutter und Königin zu genügen. Wenn Du versagst, wird mein Zorn Dich treffen. Enttäuschst Du mich, wartet auf Dich eine freie Zelle neben denen von Deinem Vater und Deiner Schwester.

Ihro Majestät, die Königin von Elfenland