

Traveller

Name _____

Beschreibung _____

Titel/Rang _____ Alter ____ Geburtswelt _____ Credits _____

Besitz _____ Vermögen _____

Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Intelligenz** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Geschick ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Bildung** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Ausdauer ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Sozialstatus** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Multitalent: ____

Untrainiert: ____ (-3)

Administration	Handwerk & Technik	Raumpilot	Sprachen
Anführer	_____	Beiboote	Englisch
Astrogation	_____	Raumschiffe	_____
Athletik	Ingenieur	Große Schiffe	_____
Kondition	Elektronik	Raumanzug	_____
Koordination	Kommunikation	Raumkampf	Sprengstoff
Kraft	Lebenserhaltung	Türme	Steward
Bautechnik	Manöverantrieb	Orbital	Taktik
Computer	Reaktor	Schilde	Täuschung
Hacken	Sprungantrieb	Schwere Waffen	Tiere
_____	Kampfanzug	Recht	Abrichten
Diplomatie	Kunst	Robotik	Reiten
Ermitteln	_____	Sanitäter	Tiermedizin
Fahren	_____	Schwere Waffen	Überreden
Baufahrzeuge	_____	Artillerie	Unterwelt
Kettenfahrzeuge	Mechanik	Tragbare	Bestechen
Radfahrzeuge	Nahkampf	Fahrzeug	Fälschen
_____	Klingen	Seefahrt	_____
Fliegen	Natürlich	Motorboote	Verdeckte Operationen
Antigrav	Schlagwaffen	Große Schiffe	Weltraumtechnik
Rotor	Unbewaffnet	Segeln	Planetologie
Tragflächen	Naturwissenschaften	U-Boote	Xenologie
_____	Physik	Sensoren	_____
Geselligkeit	Chemie	Sozialwissenschaften	Wildnis
Glücksspiel	Biologie	Archäologie	
Handeln	Medizin	Geschichte	
Handfeuerwaffen	Genetik	Linguistik	
Archaisch	Geologie	Ökonomie	
Energiewaffen	Navigation	Philosophie	
Projektil	Null-G	Psychologie	

Traveller

Name _____

Beschreibung _____

Titel/Rang Kapitänleutnant a.D. Alter 38 Geburtswelt _____ Credits 25 000

Besitz _____ Vermögen _____

_____ Pension _____

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3		-3	-2	-1	0	+1	+2	+3																				
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Stärke	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Intelligenz	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Geschick	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Bildung	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ausdauer	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Sozialstatus	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

	Multitalent: 1		Untrainiert: -2	
Administration	2	Handwerk & Technik	Raumpilot	0
Anführer	1	_____	Beiboote	_____
Astrogation	1	_____	Raumschiffe	2
Athletik		Ingenieur	Große Schiffe	_____
Kondition		Elektronik	Raumanzug	1
Koordination		Kommunikation	Raumkampf	_____
Kraft		Lebenserhaltung	Türme	_____
Bautechnik		Manöverantrieb	Orbital	_____
Computer	3	Reaktor	Schilde	_____
Hacken		Sprungantrieb	Schwere Waffen	_____
_____		Kampfanzug	Recht	_____
Diplomatie		Kunst	Robotik	_____
Ermitteln		_____	Sanitäter	_____
Fahren		_____	Schwere Waffen	_____
Baufahrzeuge		_____	Artillerie	_____
Kettenfahrzeuge		Mechanik	Tragbare	_____
Radfahrzeuge		Nahkampf	Fahrzeug	_____
_____		Klingen	Seefahrt	_____
Fliegen		Natürlich	Motorboote	_____
Antigrav		Schlagwaffen	Große Schiffe	_____
Rotor		Unbewaffnet	Segeln	_____
Tragflächen		Naturwissenschaften	U-Boote	_____
_____		Physik	Sensoren	_____
Geselligkeit		Chemie	Sozialwissenschaften	_____
Glücksspiel		Biologie	Archäologie	_____
Handeln		Medizin	Geschichte	_____
Handfeuerwaffen	0	Genetik	Linguistik	_____
Archaisch		Geologie	Ökonomie	_____
Energiewaffen		Navigation	Philosophie	_____
Projektil	2	Null-G	Psychologie	_____

Kapitänleutnant a.D. 785AB9 Alter 38, 20 Dienstjahre, 25000 Credits,
Computer 3, Verwaltung 2, Pilot 2, Gewehre 2, Schwert 1, Raumanzug 1,
Alleskönner 1, Anführer 1, Astrogation 1

Marine-Leutnant a.D. 99A8A6 Alter 30, 12 Dienstjahre,
Medizin 3, Anführer 1, Glücksspiel 1, Entermesser 1, Revolver 1

Zivilist 695783 Alter 34, 16 Dienstjahre,
Unterwelt 2, Fälschen 1, Bestechung 1, Revolver 1, Handeln 1

Offizier der Handelsmarine 8A9864 Alter 34, 16 Dienstjahre,
Bestechung 2, Unterwelt 2, Steward 1, Automatische Pistolen 1, Glücksspiel 1,
Geschütze 1

Armee-Leutnant a.D. A78586 Alter 36, 8 Dienstjahre,
Computer 1, Verwaltung 1, Anführer 1, Späher 1, Gewehre 1, MPs 1

Erkunder 58A755 Alter 42, 24 Dienstjahre,
Alleskönner 2, Elektronik 2, Medizin 2, Mechanik 1, Navigation 1, Gewehre 1,
Raumanzug 1, Geschütze 1, Pilot 1, Automatische Pistolen 1

Zivilist B68645 Alter 30, 12 Dienstjahre,
Raufen 1, Bestechen 1, Gewieft 1, Glücksspiel 1

Händler 6889A3 Alter 30, 12 Dienstjahre,
Unterwelt 2, Computer 1, Revolver 1