

Murder on Arcturus Station

Originale: J. Andrew Keith: „Murder on Arcturus Station“, 1983

Seth Skorkowsky: „Mystery on Arcturus Station“, 2021

Seth Skorkowsky: „Death Station“, 2021

Dies ist ein Abenteuer in dem ihr einen Mord aufklären müsst. Es ist für das SF Rollenspiel **Traveller** geschrieben, und das spielen wir auch, aber wie ihr sehen werdet sind die Regeln die wir tatsächlich benötigen werden, ziemlich einfach. Traveller ist Skill-basiert und benutzt 2w6 Würfe.

Ihr seid alle Teil einer Raumschiff-Besatzung. Euer Raumschiff ist klein und ziemlich alt und ihr braucht ständig Geld um den Kredit abzustottern. Aber ihr seid frei und ungebunden, außer dass ihr ständig Geld braucht und lukrative Aufträge annehmen müsst.

Kapitänleutnant a.D. 785AB9 Alter 38, 20 Dienstjahre, 25000 Credits,
Computer 3, Verwaltung 2, Pilot 2, Gewehre 2, Schwert, Raumanzug 1,
Alleskönner 1

Marine-Leutnant a.D. 99A8A6 Alter 30, 12 Dienstjahre,
Medizin 3, Anführer 1, Glücksspiel 1, Entermesser 1, Revolver 1

Zivilist 695783 Alter 34, 16 Dienstjahre,
Unterwelt 2, Fälschen 1, Bestechung 1, Revolver 1

Offizier der Handelsmarine 8A9864 Alter 34, 16 Dienstjahre,
Bestechung 2, Unterwelt 2, Steward 1, Automatische Pistolen 1, Glücksspiel 1, Geschütze
1

Armee-Leutnant a.D. A78586 Alter 36, 8 Dienstjahre,
Computer 1, Verwaltung 1, Anführer 1, Späher 1, Gewehre 1, MPs 1

Erkunder 58A755 Alter 42, 24 Dienstjahre,
Alleskönner 2, Elektronik 2, Medizin 2, Mechanik 1, Navigation 1, Gewehre 1,
Raumanzug 1, Geschütze 1, Pilot 1, Automatische Pistolen 1

Zivilist B68645 Alter 30, 12 Dienstjahre,
Raufen 1, Bestechen 1, Gewieft 1, Glücksspiel 1

Händler 6889A3 Alter 30, 12 Dienstjahre,
Unterwelt 2, Computer 1, Revolver 1

0 Einleitung

Traveller

Name _____

Beschreibung _____

Titel/Rang _____ Alter ____ Geburtswelt _____ Credits _____

Besitz _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3

Stärke 0000 0000 0000 0000 ____ **Intelligenz** 0000 0000 0000 0000

Geschick 0000 0000 0000 0000 ____ **Bildung** 0000 0000 0000 0000

Ausdauer 0000 0000 0000 0000 ____ **Sozialstatus** 0000 0000 0000 0000

Skills

Multitalent: ____

Untrainiert: ____

Anführer	Glücksspiel	Mechanik	Sozialwissenschaften
Athletik	Handeln	Medizin	Archäologie
Fliegen	Handfeuerwaffen	Nahkampf	Geschichte
Kondition	Energiegewehr	Klingen	Linguistik
Koordination	Energiepistole	Schlagwaffen	Ökonomie
Kraft	Projektilegewehr	Unbewaffnet	Philosophie
Aufklärung	Projektilepistole	Navigation	Psychologie
Biowissenschaften	Schrotflinte	Null-G	Sprachen
Biologie	Handwerk & Technik	Naturwissenschaften	Anglisch
Genetik	Bautechnik	Physik	_____
Kybernetik	Holographie	Chemie	Sprengstoff
Bordschütze	Hydroponik	Elektronik	Täuschung
Türme	Chemietechnik	Raumpilot	Taktik
Orbital	Weltraumtechnik	Beiboote	Interplanetar
Schilde	Ingenieur	Raumschiffe	Planetar
Schwere W.	Elektronik	Große Schiffe	Tiere
Computer	Lebenserhaltung	Prospektor	Abrichten
Diplomatie	Manöverantrieb	Raumanzug	Landwirtschaft
Ermitteln	Reaktor	Recht	Reiten
Fahren	Sprungantrieb	Schwere Waffen	Tiermedizin
Baufahrzeuge	Kampfanzug	Artillerie	Überleben
Kettenfahrzeuge	Kommunikation	Tragbare Waffen	Überreden
Radfahrzeuge	Kunst	Werfer	Unterwelt
Fernsteuerung	Bildhauer	Seefahrt	Verdeckte Operationen
Fliegen	Holographie	Motorboote	Verwaltung
Antigrav	Musik	Kreuzer	Weltraumtechnik
Rotor	Schauspiel	Segeln	Planetologie
Tragflächen	Schriftsteller	U-Boote	Robotik
Geselligkeit	Tanz	Sensoren	Xenologie

