

Romoxoscha

Tochter der Dwaroscha



Ambosswergische Kriegerin
aus Angbar im Kosch

braune Augen, kupferrotes Haar, 1,35 Schritt groß,
59 Stein schwer, 40 Götterläufe alt, frei, ledig,
sucht Abenteuer um Zwergenmännern zu entgehen,
wurde bestohlen, hat in Taverne gearbeitet,
mußte unwürdige Arbeiten verrichten

Mut Klugheit Intuition Charisma Finger- Gewandt- Konsti- Körper-
fertigkeit heit tution kraft

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
13	10	12	9	13	11	15	15

Abenteuerpunkte	1100, 8 übrig
Lebensenergie	42
Seelenkraft	3
Zähigkeit	4
Ausweichen	6
Initiative	12 (14)
Geschwindigkeit	6
Schicksalspunkte	3

Sprachen: Rogolan (Muttersprache), Garethi (II)

Schriften: Rogolan Runen, Kusliker Zeichen

6 Dukaten 7 Silber 1 Heller 8 Kreuzer

Vorteile

Hohe Lebenskraft IV [+4 Lebensenergie],
Reich I [+250 Silber],
Verbesserte Regeneration Lebensenergie I [1W6+1],
Zwergennase [Schätze & Fallen finden +1]

Nachteile

Goldgier [Willenskraft um zu widerstehen]

Allgemeine Sonderfertigkeiten

Fallen entschärfen,
Ortskenntnis (Angbar/Kosch)

Kampfsonderfertigkeiten

Belastungsgewöhnung II,
Wuchtschlag I & II [AT-2/PA-2 oder AT-4/PA-4]

Nahkampf	AT	PA	Reichweite	Trefferpunkte
Felsspalter (2H)	13	6	mittel	2W6+2
Schwerer Dolch	11	5	kurz	1W6+2
Waffenlos	13	8	kurz	1W6+1

Fernkampf	Angriff (AT)	Reichweite in Schritt	Trefferpunkte
Leichte Armbrust	13	10 (+1TP, +2AT) 50 80 (-1TP, -2AT)	1W6+6
		Laden: 8 Aktionen Zielen: AT+2 pro Aktion	

Rüstung	Rüstungsschutz	Belastung	Geschwindigkeit	Initiative
Kettenrüstung	4	0 (2)	-	-

Zustand	I	II	III	IV
Schmerz				
Betäubung				
Furcht				
Paralyse				
Verwirrung				
Belastung				

Talent	Probe	Fertigkeit
Körpertalente		
Fliegen	14 12 14	0
Gaukeleien	14 8 14	0
Klettern	14 14 15	4
Körperbeherrschung	14 14 15	2
Kraftakt	15 15 15	8
Reiten	8 14 15	0
Schwimmen	14 15 15	0
Selbstbeherrschung	14 14 15	8
Singen	8 8 15	0
Sinnesschärfe	8 12 12	4
Tanzen	8 8 14	0
Taschendiebstahl	14 14 14	0
Verbergen	14 12 14	4
Zechen	8 15 15	0
Gesellschaftstalente		
Bekehren & Überzeugen	14 8 8	0
Betören	14 8 8	0
Einschüchtern	14 12 8	6
Etikette	8 12 8	0
Gassenwissen	8 12 8	2
Menschenkenntnis	8 12 8	2
Überreden	14 12 8	3
Verkleiden	12 8 14	2
Willenskraft	14 12 8	10
Naturtalente		
Fährtensuchen	14 12 14	2
Fesseln	8 14 15	0
Fischen & Angeln	14 14 15	0
Orientierung	8 12 12	4
Pflanzenkunde	8 14 15	0
Tierkunde	14 14 8	0
Wildnisleben	14 14 15	0
Wissenstalente		
Brett- & Glücksspiel	8 8 12	0
Geographie	8 8 12	1
Geschichtswissen	8 8 12	5
Götter & Kulte	8 8 12	3
Kriegskunst	14 8 12	4
Magiekunde	8 8 12	0
Mechanik	8 8 14	0
Rechnen	8 8 12	0
Rechtskunde	8 8 12	0
Sagen & Legenden	8 8 12	5
Sphärenkunde	8 8 12	0
Sternkunde	8 8 12	0

Talent	Probe	Fertigkeit
Handwerkstalente		
Alchimie	14 8 14	0
Boote & Schiffe	14 14 15	0
Fahrzeuge	8 14 15	0
Handel	8 12 8	8
Heilkunde Gift	14 8 12	8
Heilkunde Krankheiten	14 12 15	0
Heilkunde Seele	12 8 15	0
Heilkunde Wunden	8 14 14	8
Holzbearbeitung	14 14 15	0
Lebensmittelbearbeitung	12 14 14	0
Lederbearbeitung	14 14 15	0
Malen & Zeichnen	12 14 14	0
Metallbearbeitung	14 15 15	0
Musizieren	8 14 15	0
Schlösserknacken	12 14 14	5
Steinbearbeitung	14 14 15	0
Stoffbearbeitung	8 14 14	0

#	Gegenstand	Preis in Silber	Gewicht in Stein
	Felsspalter	200	3
	Schwerer Dolch	60	0,75
	Leichte Armbrust	180	3,25
	Kettenrüstung	250	12
	Kleidungsset: Frei	25	
	Bolzenköcher	15	0,75
15	Bolzen	0,2	
	Geldbeutel	1	0,05
	Laterne	8	0,5
	Laternenöl, 12 Stunden	0,2	0,5
	Feuerstein & Stahl	3	0,25
25	Portion Zunder	0,2	0,025
	Zunderdose	1	0,2
2	Wasserschlauch	5,5	0,25
	Waffenpflegeset	1	1
	Starker Heiltrank (1W6+4)	240	
10	Verband	12,5	0,05
	Lederrucksack	34	2
	Summe (?)	1044,7	24,525
	Tragkraft		30