

Name _____

Beruf Beginnenmeisterin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  9 **Leben**  3

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8+1

Initiat. w20-1 **Krit.** w4-1 Tabelle I

Stärke 15 +1

Geschick 6 -1 **Reflex** -1

Ausdauer 11 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 9 **Willen** +0

Intelligenz 11 **Sprachen**

Glück 6 -1 **Schicksal**

Besitz

Buch und Feder, Stück Kreide (1 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 27 Kupfer

Nahkampf



Stab +1

w4+1

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Käserin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  10 **Leben**  2

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w20+1 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 12

Geschick 11 **Reflex** +0

Ausdauer 14 +1 **Zähigkeit** +1

Persönlichkeit 7 -1 **Willen** -1

Intelligenz 17 +2 **Sprachen**

Glück 12 **Schicksal**

Besitz

Rolle Käse, Feuerstein & Stahl (15 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 37 Kupfer

Nahkampf



Knüppel (Stab)

w4

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Zwerge Kistenmacher

Gesinnung _____ **Bewegung** 6 m

Rüstung  10 **Leben**  2

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w20 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 6 -1

Geschick 9 **Reflex** +0

Ausdauer 9 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 10 **Willen** +0

Intelligenz 12 **Sprachen**

Glück 11 **Schicksal**

Besitz

kleines Kästchen, 10 Eisennägel (1 Silber)

0 Gold 0 Silber 22 Kupfer

Nahkampf



Meißel (Dolch)

w4

Fernkampf



+0 -2 -lw

Meißel (Dolch) +1

w4+1

3 6 9

Name _____

Beruf Färber

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  11 **Leben**  1

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w20 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 16 +2

Geschick 9 **Reflex** +0

Ausdauer 5 -2 **Zähigkeit** -2

Persönlichkeit 12 **Willen** +0

Intelligenz 13 +1 **Sprachen**

Glück 9 **Schicksal**

Besitz

Korb Holunderbeeren, Diebeswerkzeug (25 Gold)

0 Gold 0 Silber 34 Kupfer

Nahkampf



Schöpfkelle (Keule) +2

w4+2

Fernkampf



+0 -2 -lw

Zwerge: 18 m Dunkelsicht, Gold & Edelsteine riechen, Unter Tage Kenntnis

Drachenblut: Rüstklasse +1