

Name _____

Beruf Stallbursche

Gesinnung _____ **Bewegung** 0.5 m

Rüstung  10 **Leben**  1

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20 **Krit.** w4+1 Tabelle I **Stab** +1

Stärke 13+1

Geschick 11 **Reflex** +0

Ausdauer 7 -1 **Zähigkeit** -1

Persönlichkeit 6 -1 **Willen** -1

Intelligenz 15+1 **Sprachen** Gemeinsprache, Troglodyten

Glück 13+1 **Schicksal** Wildfang: 1,5 m Bewegung pro Modifikator +1

Besitz

Zaumzeug, Laterne (10 Gold)

0 Gold 0 Silber 25 Kupfer

Nahkampf



w4+1

Fernkampf



+0 -2 -1w

Name _____

Beruf Alchimist

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  10 **Leben**  2

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8+1

Initiat. w20 **Krit.** w4-1 Tabelle I **Stab** +1

Stärke 13+1

Geschick 11 **Reflex** -1

Ausdauer 11 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 10 **Willen** +0

Intelligenz 9 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 7 -1 **Schicksal** Seestern: Reflex -1

Besitz

1 Fläschchen Öl, Diebeswerkzeug (25 Gold)

0 Gold 0 Silber 37 Kupfer

Nahkampf



w4+1

Fernkampf



+0 -2 -1w

Name _____

Beruf Schamanin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  10 **Leben**  1

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8

Initiat. w20 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 12

Geschick 11 **Reflex** +0

Ausdauer 9 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 4 -2 **Willen** -2

Intelligenz 8 -1 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 11 **Schicksal** Wilder Stier: Nahkampfangriff +1

Besitz

1 Pfund Rauschkraut,
leeres Fläschchen (3 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 39 Kupfer

Nahkampf



Knochenkeule (Streitkolben) +1w4

Fernkampf



+0 -2 -1w

Name _____

Beruf Elben Schifferin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  9 **Leben**  2

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8

Initiat. w20-1 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 13+1

Geschick 7 -1 **Reflex** +0

Ausdauer 14+1 **Zähigkeit** +2 Schleuder -1 w4 12 24 48

Persönlichkeit 11 **Willen** +1 5 Geschoss 00000

Intelligenz 10 **Sprachen** Gemeinsprache, Elben

Glück 10 **Schicksal** Glücksfee: alle Rettungswürfe +1

Besitz

3 m Pfahl (15 Kupfer), Diebeswerkzeug (25 Gold)

0 Gold 0 Silber 44 Kupfer

Nahkampf



Elben: 18 m Dunkelsicht, immun gegen Schlaf & Lähmung, eisenempfindlich, Geheimtüren finden