

Name _____

Beruf Händler

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  9 Leben  1

ungerüstet

Malus -0 Patzer w8

Initiat. w20-1 Krit. w4 Tabelle I

Stärke 8 -1

Geschick 7 -1 Reflex -1

Ausdauer 11 Zähigkeit +0

Persönlichkeit 9 Willen +0

Intelligenz 5 -2 Sprachen

Glück 11 Schicksal

Besitz

Stück Kreide (1 Kupfer)

4 Gold 14 Silber 54 Kupfer

Nahkampf



Dolch -1

w4-1

Fernkampf



Dolch -1

w4 3 6 9

Gemeinsprache (Analphabet)

Schutzengel: Fallen entkommen* +1

Name _____

Beruf Zwerge Steinmetzin

Gesinnung _____ Bewegung 6 m

Rüstung  11 Leben  1

ungerüstet

Malus -0 Patzer w8

Initiat. w20+1 Krit. w4 Tabelle I

Stärke 16 +2

Geschick 15 +1 Reflex +1

Ausdauer 11 Zähigkeit +0

Persönlichkeit 13 +1 Willen +1

Intelligenz 11 Sprachen

Glück 10 Schicksal

Besitz

Steinurne, Fläschchen Öl (2 Silber)

0 Gold 0 Silber 21 Kupfer

Nahkampf



Hammer (Keule) +2

w4+2

Fernkampf



Dolch -1

w4 3 6 9

Gemeinsprache, Zwerge

Schlaufuchs: Fallen finden & entschärfen* +1

Zwerge: 18 m Dunkelsicht, Gold & Edelsteine riechen, Unter Tage Kenntnis

Name _____

Beruf Spielmann

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  11 Leben  4

ungerüstet

Malus -0 Patzer w8+1

Initiat. w20+1 Krit. w4-2 Tabelle I

Stärke 14 +1

Geschick 14 +1 Reflex +1

Ausdauer 14 +1 Zähigkeit +1

Persönlichkeit 11 Willen +0

Intelligenz 15 +1 Sprachen

Glück 8 -1 Schicksal

Besitz

Drehleier, kleiner Sack (8 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 31 Kupfer

Nahkampf



Dolch +1

w4+1

Fernkampf



Dolch +1

w4 3 6 9

Gemeinsprache, Minotauren

Blumenkind: Volltreffer Modifikator -1

Name _____

Beruf Zwerge Steiger

Gesinnung _____ Bewegung 6 m

Rüstung  9 Leben  1

ungerüstet

Malus -0 Patzer w8

Initiat. w20-1 Krit. w4 Tabelle I

Stärke 6 -1

Geschick 7 -1 Reflex -1

Ausdauer 5 -2 Zähigkeit -2

Persönlichkeit 10 Willen +0

Intelligenz 7 -1 Sprachen

Glück 10 Schicksal

Besitz

Helm, 3 m Pfahl (15 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 35 Kupfer

Nahkampf



Spitzhacke (Keule) -1

w4-1

Fernkampf



Dolch -1

w4 3 6 9

Gemeinsprache, Zwerge

Pestopfer: magisch heilen & gesunden* +1

Zwerge: 18 m Dunkelsicht, Gold & Edelsteine riechen, Unter Tage Kenntnis