

Name _____

Beruf Geldverleiherin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  8 **Leben**  4

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8+1

Initiat. w20-2 **Krit.** w4-1 Tabelle I

Stärke 10

Geschick 5 -2 **Reflex** -3

Ausdauer 15+1 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 8 -1 **Willen** -2

Intelligenz 11 **Sprachen**

Glück 8 -1 **Schicksal**

Besitz

kleiner Hammer (5 Silber)

3 **Gold** 10 **Silber** 54 **Kupfer**

Nahkampf



w4

Dolch

Stärke 10

Geschick 5 -2 **Reflex** -3

Ausdauer 15+1 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 8 -1 **Willen** -2

Intelligenz 11 **Sprachen**

Glück 8 -1 **Schicksal**

Fernkampf



+0 -2 -lw

Dolch -2

w4 3 6 9

Gemeinsprache

Unglücksrabe: alle Rettungswürfe -1

Name _____

Beruf Hobbit Köhlerin

Gesinnung _____ **Bewegung** 6 m

Rüstung  10 **Leben**  3

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8+1

Initiat. w20 **Krit.** w4-1 Tabelle I

Stärke 10

Geschick 11 **Reflex** +0

Ausdauer 6 -1 **Zähigkeit** -1

Persönlichkeit 14+1 **Willen** +1

Intelligenz 10 **Sprachen**

Glück 7 -1 **Schicksal**

Besitz

Sack Holzkohle, 15 Ellen Seil (25 Kupfer)

0 **Gold** 0 **Silber** 29 **Kupfer**

Nahkampf



w4-1

Stab

Stärke 10

Geschick 11 **Reflex** +0

Ausdauer 6 -1 **Zähigkeit** -1

Persönlichkeit 14+1 **Willen** +1

Intelligenz 10 **Sprachen**

Glück 7 -1 **Schicksal**

Fernkampf



+0 -2 -lw

Stab

Gemeinsprache

Puddingarm: Nahkampfschaden -1

Hobbits: 9 m Dunkelsicht, beidhändig, heimlich, immer glücklich, Glücksbringer

Name _____

Beruf Hobbit Weber

Gesinnung _____ **Bewegung** 6 m

Rüstung  9 **Leben**  4

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w20-1 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 5 -2

Geschick 8 -1 **Reflex** -1

Ausdauer 11 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 15+1 **Willen** +1

Intelligenz 12 **Sprachen**

Glück 12 **Schicksal**

Besitz

3 Ellen Stoff, Kerze (1 Kupfer)

0 **Gold** 0 **Silber** 37 **Kupfer**

Nahkampf



w4-2

Stab -2

Stärke 5 -2

Geschick 8 -1 **Reflex** -1

Ausdauer 11 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 15+1 **Willen** +1

Intelligenz 12 **Sprachen**

Glück 12 **Schicksal**

Fernkampf



+0 -2 -lw

Stab -2

Gemeinsprache

Glücksfee: Geheimtüren entdecken* +1

Hobbits: 9 m Dunkelsicht, beidhändig, heimlich, immer glücklich, Glücksbringer

Name _____

Beruf Flachsbauer

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  10 **Leben**  4

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w16 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 5 -2

Geschick 12 **Reflex** +1

Ausdauer 14+1 **Zähigkeit** +1

Persönlichkeit 10 **Willen** +0

Intelligenz 14+1 **Sprachen**

Glück 10 **Schicksal**

Besitz

Kuh, Rucksack (2 Gold)

0 **Gold** 0 **Silber** 30 **Kupfer**

Nahkampf



w10-2

Sense (Stangenwaffe) -2

Stärke 5 -2

Geschick 12 **Reflex** +1

Ausdauer 14+1 **Zähigkeit** +1

Persönlichkeit 10 **Willen** +0

Intelligenz 14+1 **Sprachen**

Glück 10 **Schicksal**

Fernkampf



+0 -2 -lw

Sense (Stangenwaffe) -2

Gemeinsprache, Goblins

Springmaus: Reflex +1