

Name _____

Beruf Hanfbäuerin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w20 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 11

Geschick 11 **Reflex** +0

Ausdauer 17 +2 **Zähigkeit** +2

Persönlichkeit 12 **Willen** +0

Intelligenz 10 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 9 **Schicksal** Glücksfee: Geheimtüren entdecken* +1

Besitz

Zicklein, großer Sack (12 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 12 Kupfer

Nahkampf



Rechen (Stab)

w4

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Hobbit Flößerin

Gesinnung _____ **Bewegung** 6 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w20 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 11

Geschick 9 **Reflex** +0

Ausdauer 15 +1 **Zähigkeit** +2

Persönlichkeit 11 **Willen** +0

Intelligenz 12 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 10 **Schicksal** Zäher Hund: Zähigkeit +1

Besitz

3 m Pfahl, 1 Pfund Halbedelsteine (10 Silber)

0 Gold 0 Silber 33 Kupfer

Nahkampf



Stärke 11

Geschick 9 **Reflex** +0

Ausdauer 15 +1 **Zähigkeit** +2

Persönlichkeit 11 **Willen** +0

Intelligenz 12 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 10 **Schicksal** Zäher Hund: Zähigkeit +1

Fernkampf



+0 -2 -lw

Schleuder w4 12 24 48

8 Geschosse oooooooooo

Sprachen Gemeinsprache

Schicksal Zäher Hund: Zähigkeit +1

Hobbits: 9 m Dunkelsicht, beidhändig, heimlich, immer glücklich, Glücksbringer

Name _____

Beruf Hobbit Handschuhmacher

Gesinnung _____ **Bewegung** 6 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w20+1 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 8 -1

Geschick 15 +1 **Reflex** +1

Ausdauer 14 +1 **Zähigkeit** +1

Persönlichkeit 9 **Willen** +0

Intelligenz 10 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 10 **Schicksal** Sturmgeboren: Zauberschaden* +1

Besitz

4 Paar Handschuhe, 3 m Pfahl (15 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 44 Kupfer

Nahkampf



Ahle (Dolch) -1

w4-1

Fernkampf



+0 -2 -lw

Ahle (Dolch) +1 w4 3 6 9

Name _____

Beruf Bohnenbäuerin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8-1

Initiat. w16 **Krit.** w4+1 Tabelle I

Stärke 9

Geschick 11 **Reflex** +0

Ausdauer 8 -1 **Zähigkeit** -1

Persönlichkeit 9 **Willen** +0

Intelligenz 8 -1 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 14 +1 **Schicksal** Meistertalent: alle Fertigkeiten* +1

Besitz

Kälbchen, Rucksack (2 Gold)

0 Gold 0 Silber 44 Kupfer

Nahkampf



Sense (Stangenwaffe)

w10

Fernkampf



+0 -2 -lw

Sprachen Gemeinsprache

Schicksal Meistertalent: alle Fertigkeiten* +1

Hobbits: 9 m Dunkelsicht, beidhändig, heimlich, immer glücklich, Glücksbringer