

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Metzger

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 9 m

**Rüstung**  8 **Leben**  2

ungerüstet

**Malus** 0 **Patzer** w8+1

**Initiat.** w20-2 **Krit.** w4-1 Tabelle I

**Stärke** 15+1

**Geschick** 4 -2 **Reflex** -2

**Ausdauer** 14+1 **Zähigkeit** +1

**Persönlichkeit** 7 -1 **Willen** -1

**Intelligenz** 14+1 **Sprachen**

**Glück** 8 -1 **Schicksal**

**Besitz**

1 Schinken, Kerze (1 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 29 Kupfer

**Nahkampf**



Hackebeil (Handaxt) +1 w6+1

**Fernkampf**



+0 -2 -1w

Hackebeil (Handaxt) -3 w6 3 6 9

Gemeinsprache, Zwerge

Maulwurf: Fernkampfangriff -1

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Totengräber

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 9 m

**Rüstung**  11 **Leben**  4

ungerüstet

**Malus** 0 **Patzer** w8-1

**Initiat.** w20+1 **Krit.** w4+2 Tabelle I

**Stärke** 12

**Geschick** 14+1 **Reflex** +1

**Ausdauer** 10 **Zähigkeit** +0

**Persönlichkeit** 8 -1 **Willen** -1

**Intelligenz** 12 **Sprachen**

**Glück** 14+1 **Schicksal**

**Besitz**

Laterne (10 Gold),

1 Pfund Halbedelsteine (10 Silber)

0 Gold 0 Silber 28 Kupfer

**Nahkampf**



Schaufel (Stab) w4

**Fernkampf**



+0 -2 -1w

Gemeinsprache

Killerinstinkt: Volltreffer Modifikator +1

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Hobbit Handschuhmacher

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 6 m

**Rüstung**  9 **Leben**  3

ungerüstet

**Malus** 0 **Patzer** w8+1

**Initiat.** w20-1 **Krit.** w4-1 Tabelle I

**Stärke** 11

**Geschick** 6 -1 **Reflex** -1

**Ausdauer** 12 **Zähigkeit** +0

**Persönlichkeit** 9 **Willen** +0

**Intelligenz** 7 -1 **Sprachen**

**Glück** 8 -1 **Schicksal**

**Besitz**

4 Paar Handschuhe, 3 Ellen Kette (30 Gold)

0 Gold 0 Silber 20 Kupfer

**Nahkampf**



Ahle (Dolch) w4

**Fernkampf**



+0 -2 -1w

Ahle (Dolch) -1 w4 3 6 9

Gemeinsprache

Hänfling : unbewaffneter Angriff -1

Hobbits: 9 m Dunkelsicht, beidhändig, heimlich, immer glücklich, Glücksbringer

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Hobbit Schneider

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 6 m

**Rüstung**  11 **Leben**  1

ungerüstet

**Malus** 0 **Patzer** w8-1

**Initiat.** w20+1 **Krit.** w4+1 Tabelle I

**Stärke** 8 -1

**Geschick** 15+1 **Reflex** +2

**Ausdauer** 5 -2 **Zähigkeit** -1

**Persönlichkeit** 10 **Willen** +1

**Intelligenz** 9 **Sprachen**

**Glück** 13+1 **Schicksal**

**Besitz**

3 feine Kleider, kleiner Hammer (5 Silber)

0 Gold 0 Silber 36 Kupfer

**Nahkampf**



Schere (Dolch) -1 w4-1

**Fernkampf**



+0 -2 -1w

Schere (Dolch) +1 w4 3 6 9

Gemeinsprache

Glücksfee: alle Rettungswürfe +1

Hobbits: 9 m Dunkelsicht, beidhändig, heimlich, immer glücklich, Glücksbringer