

Name _____

Beruf Sennerin

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  12 **Leben**  3

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8

Initiat. w20+2 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 15 +1

Geschick 16 +2 **Reflex** +2

Ausdauer 10 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 7 -1 **Willen** -1

Intelligenz 9 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 11 **Schicksal** Hammerfaust: Nahkampfschaden +1

Besitz

Ferkel, 15 Ellen Seil (25 Kupfer)

0 **Gold** 0 **Silber** 38 **Kupfer**

Nahkampf



Hirtenstab (Stab) +1

w4+2

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Knecht

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  10 **Leben**  5

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20 **Krit.** w4+1 Tabelle I

Stärke 6 -1

Geschick 12 **Reflex** +0

Ausdauer 18 +3 **Zähigkeit** +3

Persönlichkeit 10 **Willen** +0

Intelligenz 14 +1 **Sprachen** Gemeinsprache, Gnolle

Glück 14 +1 **Schicksal** Zänker: alle Angriffswürfe +1

Besitz

Bronzemedaille, Kerze (1 Kupfer)

0 **Gold** 0 **Silber** 29 **Kupfer**

Nahkampf



Stab

w4-1

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Elben Astrologin

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  10 **Leben**  1

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20 **Krit.** w4+2 Tabelle I

Stärke 11

Geschick 10 **Reflex** +0

Ausdauer 9 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 11 **Willen** +0

Intelligenz 10 **Sprachen** Gemeinsprache, Elben

Glück 14 +1 **Schicksal** Killerinstinkt: Volltreffer Modifikator +1

Besitz

Sternenkarte, kleiner Spiegel (10 Gold)

0 **Gold** 0 **Silber** 30 **Kupfer**

Nahkampf



Stab

w4

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Apothekerin

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  10 **Leben**  1

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20 **Krit.** w4+1 Tabelle I

Stärke 14 +1

Geschick 12 **Reflex** +0

Ausdauer 12 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 10 **Willen** +0

Intelligenz 10 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 14 +1 **Schicksal** Skorpion: Rettungswürfe gegen Gift* +1

Besitz

Beutel Heilkräuter, 3 m Pfahl (15 Kupfer)

0 **Gold** 0 **Silber** 22 **Kupfer**

Nahkampf



Äskulapstab (Stab) +1

w4+1

Fernkampf



+0 -2 -lw

Elben: 18 m Dunkelsicht, immun gegen Schlaf & Lähmung, eisenempfindlich, Geheimtüren finden