

Name _____

Beruf Elben Förster

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8+3

Initiat. w20-1 **Krit.** w4-3 Tabelle I

Stärke 5 -2

Geschick 8 -1 **Reflex** -1

Ausdauer 15+1 **Zähigkeit** +1

Persönlichkeit 11 **Willen** +0

Intelligenz 10 **Sprachen** Gemeinsprache, Elben

Glück 3 -3 **Schicksal** Träumer: Geheimtüren entdecken* -3

Elben: 18 m Dunkelsicht, immun gegen Schlaf & Lähmung, eisenempfindlich, Geheimtüren finden

Besitz

1 Pfund Kräuter, großer Sack (12 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 39 Kupfer

Nahkampf



w4-2

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Hexentochter

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8+1

Initiat. w20+1 **Krit.** w4-1 Tabelle I

Stärke 8 -1

Geschick 13+1 **Reflex** +1

Ausdauer 8 -1 **Zähigkeit** -1

Persönlichkeit 8 -1 **Willen** -1

Intelligenz 11 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 8 -1 **Schicksal** Maulwurf: Fernkampfangriff -1

Besitz

fette Kröte, Fläschchen Öl (2 Silber)

0 Gold 0 Silber 39 Kupfer

Nahkampf



w4-1

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Elben Sängerin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8+1

Initiat. w20 **Krit.** w4-1 Tabelle I

Stärke 13+1

Geschick 10 **Reflex** +0

Ausdauer 11 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 8 -1 **Willen** -1

Intelligenz 13+1 **Sprachen** Gemeinsprache, Elben, Goblins

Glück 8 -1 **Schicksal** Schlumpfschütze: Fernkampfschaden -1

Elben: 18 m Dunkelsicht, immun gegen Schlaf & Lähmung, eisenempfindlich, Geheimtüren finden

Besitz

Laute, 1 Pfund Halbedelsteine (10 Silber)

0 Gold 0 Silber 38 Kupfer

Nahkampf



w4+1

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Bademagd

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus -0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20 **Krit.** w4+1 Tabelle I

Stärke 7 -1

Geschick 10 **Reflex** +0

Ausdauer 14+1 **Zähigkeit** +1

Persönlichkeit 13+1 **Willen** +1

Intelligenz 6 -1 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 13+1 **Schicksal** Wilder Stier: Nahkampfangriff +1

Besitz

großes Trockentuch, Kerze (1 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 28 Kupfer

Nahkampf



w4-1

Fernkampf



+0 -2 -lw