

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Zwerger Schlosserin

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 6 m

**Rüstung**  **Leben** 

ungerüstet

**Malus** -0 **Patzer** w8

**Initiat.** w20-1 **Krit.** w4 Tabelle I

**Stärke** 10

**Geschick** 8 -1 **Reflex** -1

**Ausdauer** 8 -1 **Zähigkeit** -1

**Persönlichkeit** 11 **Willen** +0

**Intelligenz** 8 -1 **Sprachen** Gemeinsprache, Zwerger

**Glück** 10 **Schicksal** Sturmgeboren: Zauberschaden\* +1

Zwerger: 18 m Dunkelsicht, Gold & Edelsteine riechen, Unter Tage Kenntnis

**Besitz**

Zange, Stück Kreide (1 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 32 Kupfer

**Nahkampf**



Hammer (Keule)

w4

**Fernkampf**



+0 -2 -lw

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Zwerger Rüstungsschmied

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 6 m

**Rüstung**  **Leben** 

ungerüstet

**Malus** -0 **Patzer** w8-1

**Initiat.** w20 **Krit.** w4+1 Tabelle I

**Stärke** 7 -1

**Geschick** 10 **Reflex** +0

**Ausdauer** 10 **Zähigkeit** +0

**Persönlichkeit** 12 **Willen** +0

**Intelligenz** 10 **Sprachen** Gemeinsprache, Zwerger

**Glück** 14 +1 **Schicksal** Speikobra: Fernkampfangriff +1

Zwerger: 18 m Dunkelsicht, Gold & Edelsteine riechen, Unter Tage Kenntnis

**Besitz**

1 Unze Mithril, leere Truhe (2 Gold)

0 Gold 0 Silber 28 Kupfer

**Nahkampf**



Hammer (Keule) -1

w4-1

**Fernkampf**



+0 -2 -lw

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Kräuterkundiger

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 0.5 m

**Rüstung**  **Leben** 

ungerüstet

**Malus** -0 **Patzer** w8-1

**Initiat.** w20+1 **Krit.** w4+1 Tabelle I

**Stärke** 14 +1

**Geschick** 14 +1 **Reflex** +1

**Ausdauer** 7 -1 **Zähigkeit** -1

**Persönlichkeit** 15 +1 **Willen** +1

**Intelligenz** 14 +1 **Sprachen** Gemeinsprache, Oger

**Glück** 13 +1 **Schicksal** Wildfang: 1,5 m Bewegung pro Modifikator +1

**Besitz**

1 Pfund Kräuter, kleiner Spiegel (10 Gold)

0 Gold 0 Silber 25 Kupfer

**Nahkampf**



Sichel (Dolch) +1

w4+1

**Fernkampf**



Sichel (Dolch) +1

w4 3 6 9

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Wanderbegine

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 9 m

**Rüstung**  **Leben** 

ungerüstet

**Malus** -0 **Patzer** w8-2

**Initiat.** w20-1 **Krit.** w4+2 Tabelle I

**Stärke** 8 -1

**Geschick** 7 -1 **Reflex** -1

**Ausdauer** 11 **Zähigkeit** +0

**Persönlichkeit** 11 **Willen** +0

**Intelligenz** 11 **Sprachen** Gemeinsprache

**Glück** 16 +2 **Schicksal** Speikobra: Fernkampfangriff +2

**Besitz**

Wasserschlauch, 1 Unze Edelsteine (20 Gold)

0 Gold 0 Silber 20 Kupfer

**Nahkampf**



Wanderstab (Stab) -1

w4-1

**Fernkampf**



+0 -2 -lw