

Name _____

Beruf Müller

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  9 Leben  3

ungerüstet

Malus -0 Patzer w8

Initiat. w20-1 Krit. w4 Tabelle I

Stärke 11

Geschick 6 -1 Reflex -1

Ausdauer 8 -1 Zähigkeit -1

Persönlichkeit 4 -2 Willen -2

Intelligenz 11 Sprachen Gemeinsprache

Glück 9 Schicksal Raufbold: unbewaffneter Angriff +1

Besitz

4 Pfund Mehl, 1 Unze Edelsteine (20 Gold)

0 Gold 0 Silber 27 Kupfer

Nahkampf



Keule

w4

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Flachsbaüerin

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  10 Leben  2

ungerüstet

Malus -0 Patzer w8

Initiat. w20 Krit. w4 Tabelle I

Stärke 8 -1

Geschick 10 Reflex +0

Ausdauer 7 -1 Zähigkeit -1

Persönlichkeit 9 Willen +0

Intelligenz 12 Sprachen Gemeinsprache

Glück 10 Schicksal Skorpion: Rettungswürfe gegen Gift* +1

Besitz

Lämmchen, Kerze (1 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 42 Kupfer

Nahkampf



Besen (Stab) -1

w4-1

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Imker

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  10 Leben  1

ungerüstet

Malus -0 Patzer w8+1

Initiat. w20 Krit. w4-1 Tabelle I

Stärke 12

Geschick 10 Reflex +0

Ausdauer 8 -1 Zähigkeit -1

Persönlichkeit 15+1 Willen +1

Intelligenz 8 -1 Sprachen Gemeinsprache

Glück 6 -1 Schicksal Seelenlos: Unheiliges vertreiben* -1

Besitz

Glas Honig, Stück Kreide (1 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 30 Kupfer

Nahkampf



Stab

w4

Fernkampf



+0 -2 -lw

Name _____

Beruf Gänsemagd

Gesinnung _____ Bewegung 9 m

Rüstung  10 Leben  3

ungerüstet

Malus -0 Patzer w8-1

Initiat. w20 Krit. w4+1 Tabelle I

Stärke 11

Geschick 12 Reflex +0

Ausdauer 12 Zähigkeit +1

Persönlichkeit 15+1 Willen +1

Intelligenz 4 -2 Sprachen Gemeinsprache (Analphabet)

Glück 14+1 Schicksal Zäher Hund: Zähigkeit +1

Besitz

Ganter, kleiner Spiegel (10 Gold)

0 Gold 0 Silber 31 Kupfer

Nahkampf



Hirtenstab (Stab)

w4

Fernkampf



+0 -2 -lw