

Name _____

Beruf Elben Glasbläser

Gesinnung _____ **Bewegung** 0.5 m

Rüstung  9 **Leben**  3

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20-1 **Krit.** w4+1 Tabelle I

Stärke 5 -2

Geschick 8 -1 **Reflex** -1

Ausdauer 11 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 8 -1 **Willen** -1

Intelligenz 9 **Sprachen** Gemeinsprache, Elben

Glück 14 +1 **Schicksal** Wildfang: 1,5 m Bewegung pro Modifikator +1

Elben: 18 m Dunkelsicht, immun gegen Schlaf & Lähmung, eisenempfindlich, Geheimtüren finden

Besitz

Säckchen Murmeln,
Feuerstein & Stahl (15 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 46 Kupfer

Nahkampf



Glaspfeife (Keule) -2 w4-2

Fernkampf



+0 -2 -1w

Name _____

Beruf Elben Bildhauerin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  10 **Leben**  3

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 9

Geschick 10

Ausdauer 9

Persönlichkeit 11

Intelligenz 9

Glück 10

Besitz

heilige Marmorfigur, Tagesration (5 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 30 Kupfer

Nahkampf



Meißel (Dolch) w4

Fernkampf



+0 -2 -1w

Meißel (Dolch) w4 3 6 9

Willen +0

Sprachen Gemeinsprache, Elben

Schicksal Glück im Unglück: Patzer Modifikator +1

Elben: 18 m Dunkelsicht, immun gegen Schlaf & Lähmung, eisenempfindlich, Geheimtüren finden

Name _____

Beruf Jäger

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  9 **Leben**  1

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8

Initiat. w16-1 **Krit.** w4+1 Tabelle I

Stärke 16 +2

Geschick 8 -1 **Reflex** -1

Ausdauer 9 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 6 -1 **Willen** -1

Intelligenz 8 -1 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 10 **Schicksal** Killerinstinkt: Volltreffer Modifikator +1

Besitz

Hirschfell, leere Truhe (2 Gold)

0 Gold 0 Silber 40 Kupfer

Nahkampf



Kurzbogen -1 w6 15 30 45

Fernkampf



+0 -2 -1w

Name _____

Beruf Krämer

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  8 **Leben**  3

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8

Initiat. w20-2 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 8 -1

Geschick 4 -2

Ausdauer 11

Persönlichkeit 10

Intelligenz 14 +1

Glück 11

Besitz

1 Elle Leinen, Tagesration (5 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 38 Kupfer

Nahkampf



Kurzschwert -1 w6-1

Fernkampf



+0 -2 -1w

Zähigkeit +0

Willen +0

Sprachen Gemeinsprache, Goblins

Schicksal Eisenfresser: Lebenspunkte +1