

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Schuster

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 9 m

**Rüstung**  **Leben** 

ungerüstet

**Malus** -0 **Patzer** w8

**Initiat.** w20 **Krit.** w4 Tabelle I

**Stärke** 13+1

**Geschick** 10 **Reflex** +0

**Ausdauer** 17+2 **Zähigkeit** +2

**Persönlichkeit** 9 **Willen** +0

**Intelligenz** 11 **Sprachen**

**Glück** 11 **Schicksal**

**Besitz**

Schuhlöffel, 15 Ellen Seil (25 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 22 Kupfer

**Nahkampf**



Ahle (Dolch) +1

w4+1

**Fernkampf**



Ahle (Dolch) w4 +0 -2 -lw

Gemeinsprache

Meistertalent: alle Fertigkeiten\* +1

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Juwelier

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 9 m

**Rüstung**  **Leben** 

ungerüstet

**Malus** -0 **Patzer** w8-1

**Initiat.** w20 **Krit.** w4+1 Tabelle I

**Stärke** 10

**Geschick** 10 **Reflex** +1

**Ausdauer** 11 **Zähigkeit** +1

**Persönlichkeit** 9 **Willen** +1

**Intelligenz** 8 -1 **Sprachen**

**Glück** 14+1 **Schicksal**

**Besitz**

1 Unze Edelsteine,

1 Pfund Halbedelsteine (10 Silber)

0 Gold 0 Silber 14 Kupfer

**Nahkampf**



Silberdolch

w4

**Fernkampf**



Silberdolch w4 +0 -2 -lw

Gemeinsprache

Glückskind: alle Rettungswürfe +1

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Armbrustmacherin

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 9 m

**Rüstung**  **Leben** 

ungerüstet

**Malus** -0 **Patzer** w8-1

**Initiat.** w16 **Krit.** w4+1 Tabelle I

**Stärke** 6 -1

**Geschick** 9 **Reflex** +0

**Ausdauer** 7 -1 **Zähigkeit** -1

**Persönlichkeit** 14+1 **Willen** +1

**Intelligenz** 14+1 **Sprachen**

**Glück** 13+1 **Schicksal**

**Besitz**

Werkzeugbeutel, Diebeswerkzeug (25 Gold)

0 Gold 0 Silber 41 Kupfer

**Nahkampf**



Armbrust

w6 24 48 72

**Fernkampf**



4 Bolzen oooo

Gemeinsprache, Kobolde

Raufbold: unbewaffneter Angriff +1

**N**ame \_\_\_\_\_

**Beruf** Elben Gelehrter

**Gesinnung** \_\_\_\_\_ **Bewegung** 9 m

**Rüstung**  **Leben** 

ungerüstet

**Malus** -0 **Patzer** w8-1

**Initiat.** w20 **Krit.** w4+1 Tabelle I

**Stärke** 6 -1

**Geschick** 11 **Reflex** +0

**Ausdauer** 12 **Zähigkeit** +0

**Persönlichkeit** 13+1 **Willen** +1

**Intelligenz** 16+2 **Sprachen**

**Glück** 13+1 **Schicksal**

**Besitz**

Alter Foliant, 1 Unze Edelsteine (20 Gold)

0 Gold 0 Silber 29 Kupfer

**Nahkampf**



Stab -1

w4

**Fernkampf**



Gemeinsprache, Elben, Zwerge, Wiesel

Hammerfaust: Nahkampfschaden +1

Elben: 18 m Dunkelsicht, immun gegen Schlaf & Lähmung, eisenempfindlich, Geheimtüren finden