

Name _____

Beruf Hobbit Bäuerin

Gesinnung _____ **Bewegung** 6 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8-1

Initiat. w16-1 **Krit.** w4+1 Tabelle I

Stärke 7 -1

Geschick 8 -1 **Reflex** +0

Ausdauer 12 **Zähigkeit** +1

Persönlichkeit 10 **Willen** +1

Intelligenz 12 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 14 +1 **Schicksal** Glücksfee: alle Rettungswürfe +1

Hobbis: 9 m Dunkelsicht, beidhändig, heimlich, immer glücklich, Glücksbringer

Besitz

dressiertes Mäuschen, Tagesration (5 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 39 Kupfer

Nahkampf



Sense (Stangenwaffe) -1 w10-1

Fernkampf



+0 -2 -1w

Name _____

Beruf Schmugglerin

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20-1 **Krit.** w4 Tabelle I

Stärke 11

Geschick 6 -1 **Reflex** -1

Ausdauer 9 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 10 **Willen** +0

Intelligenz 9 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 10 **Schicksal**

Besitz

wasserdichter Beutel,

Feuerstein & Stahl (15 Kupfer)

0 Gold 0 Silber 38 Kupfer

Nahkampf



Stärke 11

Geschick 6 -1 **Reflex** -1

Ausdauer 9 **Zähigkeit** +0

Persönlichkeit 10 **Willen** +0

Intelligenz 9 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 10 **Schicksal**

Fernkampf



+0 -2 -1w

Schleuder -1

w4 12 24 48

3 Geschoss 000

Sprachen Gemeinsprache

Schicksal Glück im Unglück: Patzer Modifikator +1

Name _____

Beruf Elben Falkner

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8-1

Initiat. w20 **Krit.** w4+1 Tabelle I

Stärke 13 +1

Geschick 9 **Reflex** +0

Ausdauer 13 +1 **Zähigkeit** +2

Persönlichkeit 3 -3 **Willen** -3

Intelligenz 6 -1 **Sprachen** Gemeinsprache, Elben

Glück 14 +1 **Schicksal** Zäher Hund: Zähigkeit +1

Elben: 18 m Dunkelsicht, immun gegen Schlaf & Lähmung, eisenempfindlich, Geheimtüren finden

Besitz

Falke, Heiliges Symbol (25 Gold)

0 Gold 0 Silber 23 Kupfer

Nahkampf



Bronzedolch +1 w4+1

Fernkampf



+0 -2 -1w

Bronzedolch w4 3 6 9

Name _____

Beruf Abtrittfeger

Gesinnung _____ **Bewegung** 9 m

Rüstung  **Leben** 

ungerüstet

Malus 0 **Patzer** w8+1

Initiat. w20 **Krit.** w4-1 Tabelle I

Stärke 13 +1

Geschick 12 **Reflex** +0

Ausdauer 8 -1 **Zähigkeit** -1

Persönlichkeit 9 **Willen** +0

Intelligenz 8 -1 **Sprachen** Gemeinsprache

Glück 6 -1 **Schicksal**

Besitz

Eimer mit Kammerlauge, 3 Ellen Kette (30 Gold)

0 Gold 0 Silber 34 Kupfer

Nahkampf



Handschippe (Dolch) +1 w4+1

Fernkampf



+0 -2 -1w

Handschippe (Dolch) w4 3 6 9

Sprachen Gemeinsprache

Schicksal Einsiedler: Anzahl der Sprachen -1