

Ansel das Messer

Name _____ Gesinnung

Taschendieb

Beruf _____ EP

	Wert	Mod.	
STÄ	13	+1	
GES	14	+1	+0 Reflex
AUS	12	+0	-1 Zähigkeit
PER	15	+1	+0 Wille
INT	15	+1	Gemeinsprache, Hobgoblins
GLÜ	8	-1	-1 auf Rettungswürfe <small>Schicksalswurf</small>

Notizen

Geburtszeichen: Glücksbringer

Angriff

Dolch: +1; 1W4+1

+1 <small>Initiative</small>	9m <small>Bewegung</small>	1W4-1 / I <small>Krit. Würfel / Krit. Tabelle</small>
--	--------------------------------------	---

Verteidigung

W4+1

Rüstung	Malus	Patzer
11	2	
<small>Rüstungsklasse</small>	<small>Trefferpunkte</small>	

Ausrüstung

Kleine Kiste
Stange(3 m)
35 KM

Bratko Böttcher

Name _____ Gesinnung

Böttcher

Beruf _____ EP

	Wert	Mod.	
STÄ	11	+0	
GES	10	+0	+0 Reflex
AUS	13	+1	+1 Zähigkeit
PER	12	+0	+0 Wille
INT	10	+0	Gemeinsprache Sprachen
GLÜ	11	+0	+0 auf Anzahl an Sprachen

Notizen

Geburtszeichen: Vogelgesang

Angriff

Brechstange (wie Knüppel): +0; 1W4

+0 <small>Initiative</small>	9m <small>Bewegung</small>	1W4+0 / I <small>Krit. Würfel / Krit. Tabelle</small>
--	--------------------------------------	---

Verteidigung

W4+0

Rüstung	Malus	Patzer
10	3	
<small>Rüstungsklasse</small>	<small>Trefferpunkte</small>	

Ausrüstung

Fass
Öl (1 Fläschchen)
32 KM

Zlatko der Buddler

Name _____ Gesinnung

Grabengräber

Beruf _____ EP

	Wert	Mod.	
STÄ	12	+0	
GES	10	+0	+0 Reflex
AUS	9	+0	+0 Zähigkeit
PER	11	+0	+0 Wille
INT	8	-1	Gemeinsprache Sprachen
GLÜ	14	+1	+1 auf Verderbniswürfe <small>Schicksalswurf</small>

Notizen

Geburtszeichen: Unheiliges Heim

Angriff

Schaufel (wie Stab): +0; 1W4

+0 <small>Initiative</small>	9m <small>Bewegung</small>	1W4+1 / I <small>Krit. Würfel / Krit. Tabelle</small>
--	--------------------------------------	---

Verteidigung

W4-1

Rüstung	Malus	Patzer
10	4	
<small>Rüstungsklasse</small>	<small>Trefferpunkte</small>	

Ausrüstung

Feine Erde, 1/2 kg
Öl (1 Fläschchen)
31 KM

Stanko Kovac

Name _____ Gesinnung

Waffenschmied

Beruf _____ EP

	Wert	Mod.	
STÄ	12	+0	
GES	11	+0	+0 Reflex
AUS	9	+0	+0 Zähigkeit
PER	17	+2	+2 Wille
INT	10	+0	Gemeinsprache Sprachen
GLÜ	13	+1	+1 auf Schadenswürfe <small>Schicksalswurf</small>

Notizen

Geburtszeichen: Geboren auf dem Schlachtfeld

Angriff

Hammer (wie Knüppel): +0; 1W4+1

+0 <small>Initiative</small>	9m <small>Bewegung</small>	1W4+1 / I <small>Krit. Würfel / Krit. Tabelle</small>
--	--------------------------------------	---

Verteidigung

W4-1

Rüstung	Malus	Patzer
10	1	
<small>Rüstungsklasse</small>	<small>Trefferpunkte</small>	

Ausrüstung

Eisenhelm
Handspiegel
29 KM